Lógica de programação essencial

**O que é lógica?**

“sequência coerente, regular e necessária de acontecimentos”.

Contextualizar a lógica na programação de computadores, buscando melhor sequência de ações para solucionar um problema.

**Metacognição**

Pensar como você pensa

**Abstração**

Habilidade de concentrar aspectos essenciais de um contexto qualquer ignorado características menos importantes ou acidentais.

**Algoritmo**

Sequência lógica de passos para resolver um problema

**Pseudocódigo**

Forma genérica de escrever um algoritmo utilizando uma linguagem simples(nativa)

**Fluxograma**

Representar graficamente a sequência lógica e coerente do fluxo de dados.

Variáveis

Objeto em uma posição, frequentemente localizada na memoria capaz de reter e representar um valor expressão.

**INÍCIO**

**DECLARA nota1: número;**

**DECLARA nota2: número;**

**DECLARA media: número;**

**LEIA(nota1)**

**LEIA(nota2)**

**LEIA(media)**

**Media=(nnota1+nota2)/2**

**IMPRIMIR(media)**

**FIM**